

1

## Cuprins

- Utilitate, clasificare, schema bloc
- Analog vs. digital ?
- (A) Tubul catodic (TK)
  - realizare
  - sensibilitatea în regim static
  - sensibilitatea în regim dinamic
  - TK cu memorie electrostatică
- (B) Canalul Y
  - caracteristici
  - schemă bloc și reglaje
  - divizorul calibrat și compensat
  - osciloscoape cu mai multe canale verticale
- (C) Canalul X
  - caracteristici, moduri de lucru
  - schemă bloc
  - baza de timp
  - modul XY

2

## Clasificare

- Osciloscopul analogic
  - Normal (frecvențe mici – medii)
  - Cu eșantionare (frecvențe mari)
- Osciloscopul numeric
  - Cu eșantionare
  - Îl studiem cînd ne revedem în anul 3 - IEM
- Reglajele de bază (X, Y, trigger) sunt foarte asemănătoare ! Funcțiile de bază sunt aproape identice.

3

## Istoric



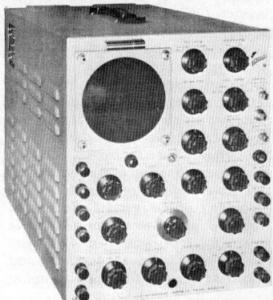
Sursa: Philips - 1940

4

## Istoric

- 1897: Karl Ferdinand Braun inventează tubul catodic (*Cathode Ray Tube – CRT*)
- 1930: tubul catodic cu 2 spoturi (osciloscop cu 2 canale) – A.C. Cossor (Marea Britanie)
- 1938: Fondarea HP (Hewlett-Packard)
- 1946: Fondarea Tektronix: Howard C. Vollum și Jack Murdock inventează osciloscopul **sincronizat** (Tektronix 511) și **calibrat** (cu graticulă);  $f_0=10\text{MHz}$
- 1959: osciloscopul cu eşantionare analogică (în timp echivalent); se pot vizualiza semnale de 300MHz cu un osciloscop de bază de 20MHz.
- 1963: Tektronix inventează tubul cu fosfor bistabil; memorarea imaginii pe un osciloscop analogic
- 1964: LeCroy: osciloscopul digital cu eşantionare
- 1978: Tektronix: osciloscop analogic de 1GHz
- 199x: Osciloscopul digital devine dominant pe piață; esantionare  $> 1\text{GSa/s}$
- 1999: Înființarea Agilent Technologies (din divizia HP)
- 2008: Agilent Infinium 90000: primul osciloscop care poate memora mai mult de 1 giga eşantioane
- 2014: Divizia Agilent: divizia de instrumentație devine Keysight

5



**Versatility...Plus**

The Tektronix Type 511 is a portable wide band oscilloscope providing facilities formerly available only in very expensive, cumbersome instruments.

**SWEEP CHARACTERISTICS**

Continuously variable .1 second to 1 microsecond (10 cm. deflection). Direct reading sweep speed dial. Choice of triggered, recurrent or single sweeps at all speeds. Triggers on sine waves to 10 mc. or pulses over .05 microsecond. Any 20% of sweep may be expanded 5 times. DC coupled PP amplifier for external sweep input.

**MISCELLANEOUS**

Calibrating voltage 0-1, 0-10, 0-100 volts, 60 cycles. CRT SCP1A, SCP7A or SCP11A operating at 3 kv. Direct connection to all plates from side panel. Total weight 65 pounds, self contained.

**Price \$795.00 f.o.b. Portland**

Your inquiry will bring more detailed information and name of the nearest Field Engineering Representative.

Phone, EAST 4885  
Cables, TEKTRONIX

712 S. E. Hawthorne Blvd.  
Portland 14, Oregon

ELECTRONICS — September, 1948

6

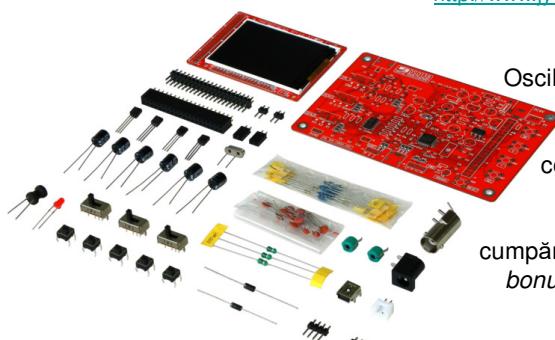
Mai modern (2014)....



7

Și mai modern (2015)....

<http://www.jyetech.com/Products/LcdScope/e138.php>



#### DSO138

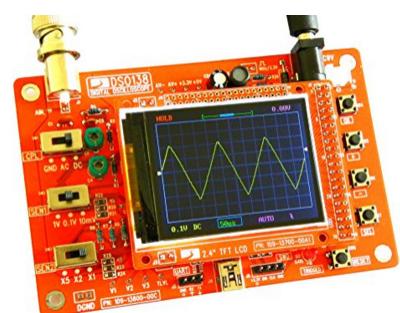
Osciloscop digital sub formă de kit

- 200KHz
- 1MSa/s

cost: 20\$ cu livrare inclusă:

[www.aliexpress.com](http://www.aliexpress.com)

cumpărați-vă și voi propriul osciloscop!  
bonus: învățați să lipiți un montaj !

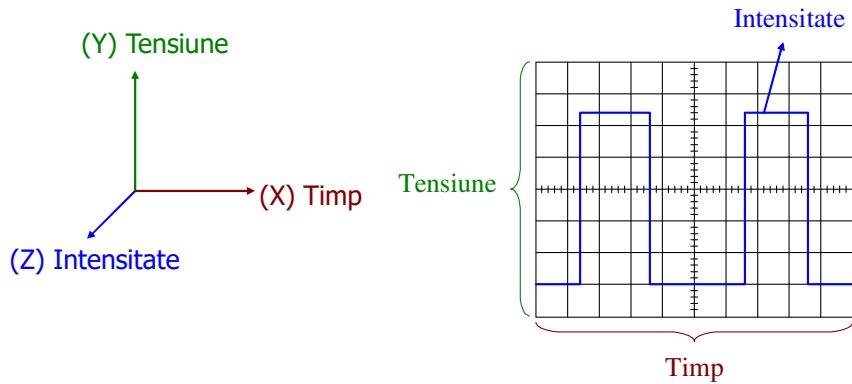


review:

<https://www.youtube.com/watch?v=r-jCLpYY5ak>

8

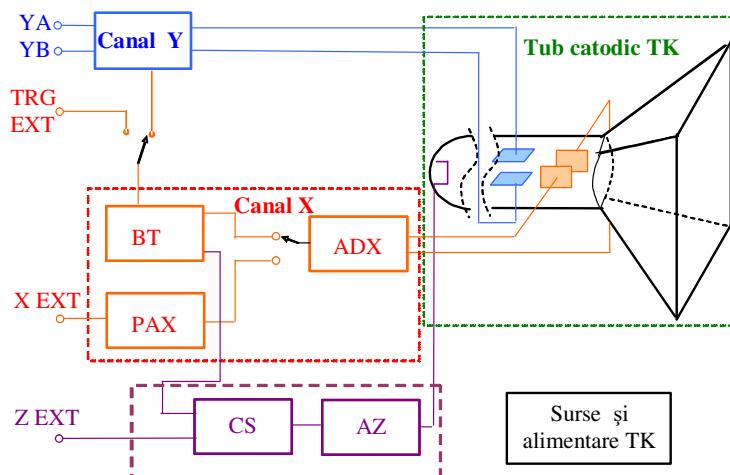
## Osciloscopul – funcții principale



- afişare  $y(x)$
- uzual  $x=t \rightarrow$  afişare  $y(t)$
- există și afişare  $y(x)$  :  $y=u_y(t)$ ,  $x=u_x(t)$  (afişare XY)
- axa z: intensitate (optional)

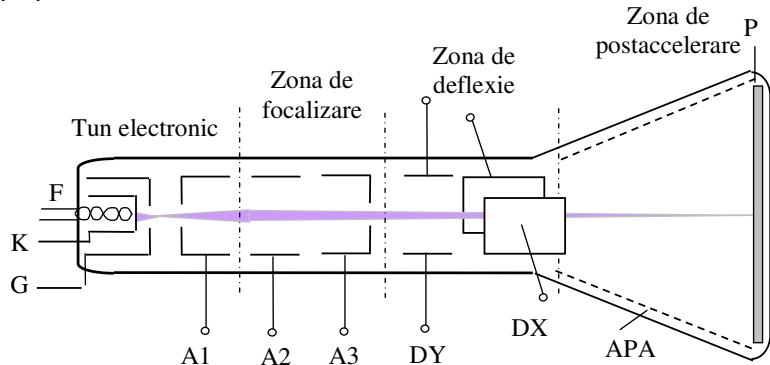
9

## Osciloscopul catodic – schema bloc



10

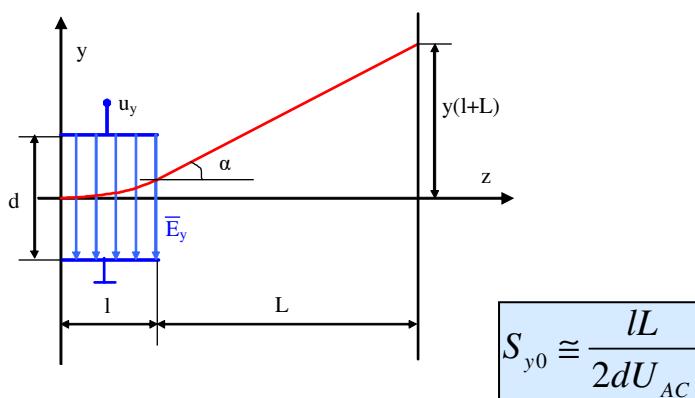
## (A) Tubul catodic cu deflexie electrostatică



- deflexia electrostatică = osciloscop (viteză mare:  $f \leq 1\text{GHz}$ )
- deflexia electromagnetică = tuburi de televizor, monitor...
- anazi: A1 astigmatism, A2 focalizare
- potentialul A3 mic; *de ce ?*
- accelerare (A) +postaccelerare (PA)
- forma ecranului: plat/sferic; *consecințe tehnologice?*
- luminiscentă: fluorescentă+fosforescentă; *definiții?*

11

## Deflexia electrostatică; sensibilitatea



- Paranteză: definiția sensibilității unui aparat de măsură
- $S_{y0} = y(l+L)/u_y$
- $S_0$  în regim **static** pentru  $u_y = ct = U_0$  (este util la ceva?)

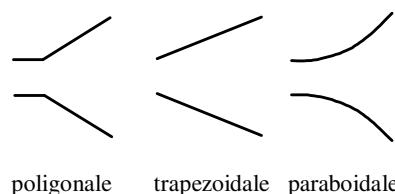
12

## Consecințe tehnologice

(you can't have a cake and eat it too)

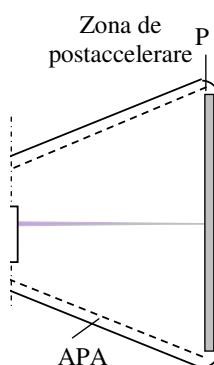
- dorim S mare: consecințe:
  - I, L mari: dezavantaje
  - d,  $U_{AC}$  mici: dezavantaje
- Q: cum se rezolvă/compensează dezavantajele ?
  - consecințe L
  - consecințe I/d
  - consecințe  $U_{AC}$

Plăci deflexie:



13

## Consecințe, partea 2



Q: Cum se rezolvă cerința:  $U_{AC}$  mic ?

A: post-accelerare.

14

## Sensibilitatea în regim dinamic

$u_y(t) = U_0 = \text{ct}$  se poate măsura cu voltmetrul; nu ne trebuie osciloscop.

$u_y$  **variabil** - ex:  $u_y(t) = U_y \cos \omega t$

$$S_d = S_0 \operatorname{sinc}(\omega t_z / 2) \quad t_z = l/v_x \quad (\text{timp de zbor})$$

Q1: reprezentați  $S_d(\omega)$

Q2: care e semnificația fizică a  $S_d$  negativ ?

Soluții de creștere a frecvenței maxime de lucru:

- plăci de deflexie multiple:  $f < 350\text{MHz}$
- plăci de deflexie spiralate:  $f < 1\text{GHz}$

Realizarea electrodului de PA

- compact:  $f < 10\text{MHz}$
- spiralat, cu cîmp compact uniform:  $f = \text{zeci MHz}$
- spiralat+ grila pentru cîmp axial uniform:  $f = \text{sute MHz}$

15

Electrod PA compact/spiralat



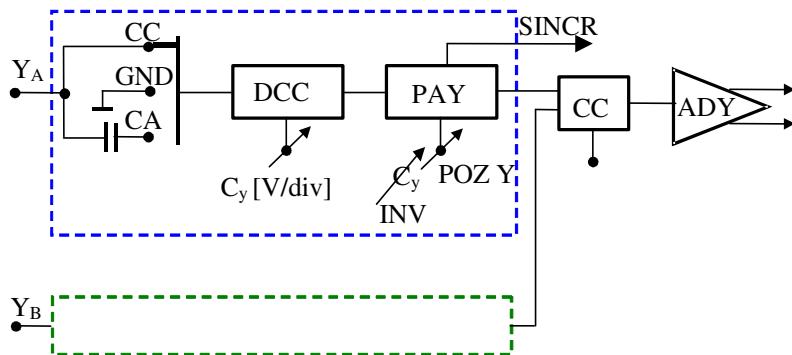
16

## Bonus: TK cu memorie electrostatică

- tun electronic principal: FER
- tunuri electronice suplimentare: FEL
- grile suplimentare în fața ecranului
  - grilă de memorie GM
  - grilă colectoare GC
- Modul de funcționare?

17

### (B) Canalul Y



Schema bloc a canalului Y

- tipic: 2 canale = 2 blocuri Y

18

## Rolul și funcțiile canalului Y

- selecția modului de cuplaj: ca/cc/gnd
- amplificare în tensiune, *calibrată*
- asigură  $Z_{in}$  (constant)
- extragerea semnalului de *sincronizare* din semnalul de intrare
- comanda TK: trecerea de la asimetric la simetric

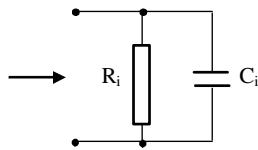
19

## Caracteristici Y

1. impedanța de intrare
2. sensibilitate / coeficient de deflexie
3. caracteristica de frecvență
  - Paranteză 1: definiția și utilitatea dB
  - Paranteză 2: caracteristici de frecvență de tip FTJ
4. răspunsul la impuls treaptă

20

## 1. Impedanță de intrare



- $1M\Omega \parallel 20-30pF$  normal
  - $10M\Omega \parallel 2-4pF$  cu atenuator 1:10 (pasiv)
  - $100M\Omega \parallel 1-2pF$  cu atenuator 1:100 (sonda activă)
  - $50\Omega$  RF (frecvențe înalte) pentru lucrul *adaptat*
- 
- Selectarea sondei la Tektronix TDS1000/2000:  
**CH1 menu -> Probe 1x sau 10x sau 100x**

21

## 2. Sensibilitate / $C_y$

- $S = y/U_d$  [div/V] (include și  $S$  a TK)
- $C_y = U_d/y = 1/S$  [V/div]
- OBS:  $C_y$  calibrate în secvență 1-2-5

22

## Paranteza 1: dB

- de ce dB ?

exemplu: telefon GSM:

- $P_{\text{emisie}} = 10\text{W}$  la stația de bază
- $P_{\text{recepție}} = 0.000000000001\text{W}$  ( $10^{-12}\text{W}$ ) în antena tel.

concluzie: incomod și nepractic !

$$P_{\text{emisie}}/P_{\text{recepție}} = 10^{13}$$

în dB:  $P_{\text{emisie}}/P_{\text{recepție}}$  [dB] =  $10 \lg (P_{\text{emisie}}/P_{\text{recepție}})$  = 130dB

în putere:  $P_1/P_2$  [dB] =  $10 \lg P_1/P_2$

în tensiune:  $U_1/U_2$  [dB] =  $20 \lg U_1/U_2$

23

## Paranteza 1: dB

- Aplicație Android:  
play.google.com → G-MoN

Q: calculați puterea maximă și minimă recepționată de telefon de la celula curentă și celulele vecine!

Hint:

0 dBm  $\leftrightarrow$   $P = 1\text{mW}$

-10 dBm  $\leftrightarrow$   $P = 10^{-1} \text{mW}$

-20 dBm  $\leftrightarrow$   $P = 10^{-2} \text{mW}$

$$P_1/P_2$$
 [dB] =  $10 \lg (P_1/P_2)$

alegem  $P_2$ =referință=1mW

$$P[\text{dBm}] = 10 \lg (P / 1\text{mW})$$



24

## Paranteza 2: Caracteristica de frecvență a unui diport

- **Definiție:** caracteristica  $A(j\omega)$
- s.n și amplificarea/atenuearea în tensiune
- $U_2/U_1 = A(j\omega)$   $U_1, U_2$  complexe
- Caz general: caracteristica de **ordinul 1**:



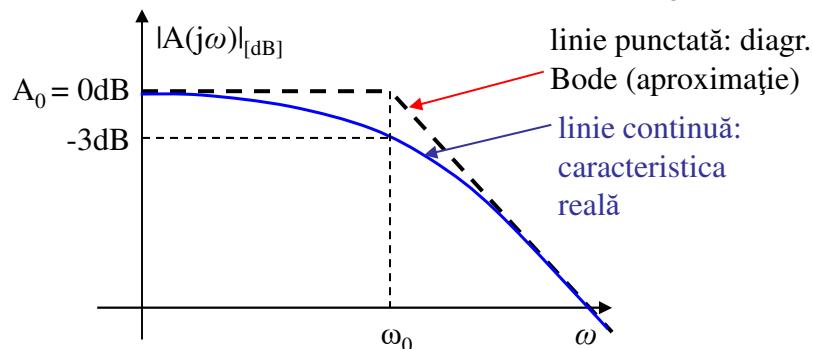
$$A(j\omega) = \frac{A_0}{1 + j \frac{\omega}{\omega_0}}$$

$$|A(j\omega)| = \sqrt{\frac{A_0^2}{1 + \left(\frac{\omega}{\omega_0}\right)^2}}$$

- Q: Caz particular: calculați și reprezentați caracteristica unui circuit RC de tip FTJ

25

## Caracteristica de frecvență a unui diport



### de ce -3 dB ?

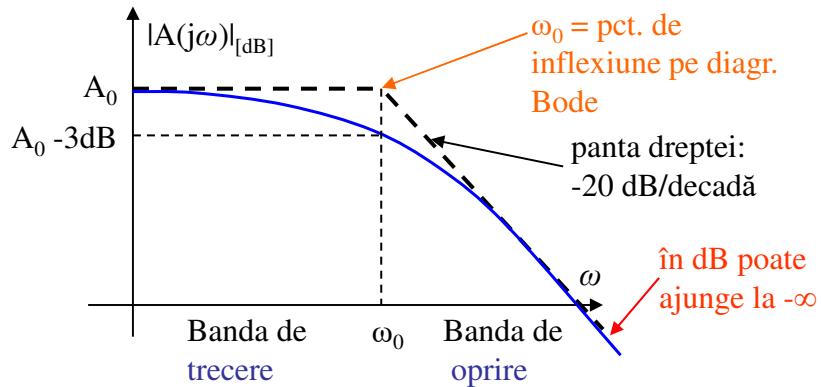
- la  $\omega = \omega_0$   $A(\omega) = A_0 / \sqrt{1+1^2} = 0.707$
- deci  $U_2 = 0.707 U_1$
- $20 \lg U_2/U_1 = 20 \lg (0.707) = -3.01$

$$|A(j\omega)| = \sqrt{\frac{A_0^2}{1 + \frac{\omega^2}{\omega_0^2}}}$$

$$\frac{1}{\sqrt{2}} = 0,707$$

26

## Caracteristica de frecvență a unui dipot



- Atenuare (oprire) pt  $f > f_0 \rightarrow f_0 = f_{-3\text{dB}} = \text{frecv. de sus}$
- s.n. caracteristică de **filtru trece-jos** (FTJ)
- Decadă:  $f_1 = 10f_0$   
 $A_1/A_0 [\text{dB}] \approx -20\text{dB}$
- Octavă:  $f_1 = 2f_0$  Q: calculați atenuarea pe o octavă!

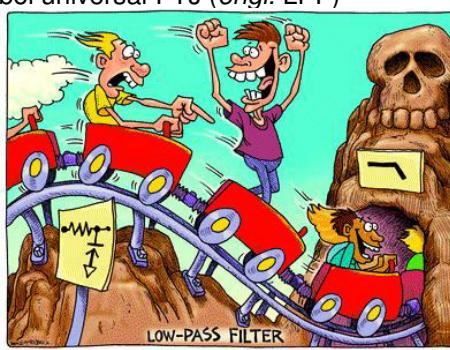
$$|A(j\omega)| = \frac{A_0}{\sqrt{1 + \frac{\omega^2}{\omega_0^2}}}$$

27

## 3. Caracteristica de frecv. a CH Y

- Este de ordinul 1, de tip FTJ
- se specifică  $\omega_0/2\pi$  numită  $f_0$  sau  $f_{-3\text{dB}}$
- vezi simbol universal FTJ (engl. LPF)

$$|A(j\omega)| = \frac{A_0}{\sqrt{1 + \frac{\omega^2}{\omega_0^2}}} \quad (1)$$



sursa: educatorscorner.com

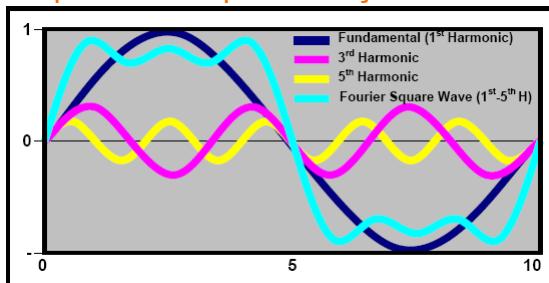
$|A(j\omega)|$  este  $A_{\text{afisat}}$  de osciloscop

- **de reținut:** la  $f = f_{-3\text{dB}}$  semnalul este **deja atenuat** cu 3dB!
- la orice  $f > 0$  semnalul este atenuat cf. formulei (1); caracteristica de tip Bode este doar o aproximare.
- Se alege un osciloscop cu  $f_{-3\text{dB}} \gg f_{\text{max}}$  a semnalului dorit

28

## Alegerea benzii osciloscopului ( $f_0$ )

Q: dîndu-se un semnal de frecvență  $f_s$ , cît trebuie să fie banda  $f_0$  a osciloscopului folosit pentru afișarea sa?



A: un semnal conține o **frecvență fundamentală și armonici**.

Doar semnalul **sinusoidal** nu conține armonici. Dacă știm sigur că semnalul necunoscut e sinusoidal, nu ne mai trebuie osciloscopul!

Semnal **dreptunghiular** de  $f=100\text{MHz} \rightarrow$  armonici pe 300, 500, 700MHz...  
(dezvoltare în serie Fourier, armonici impare)

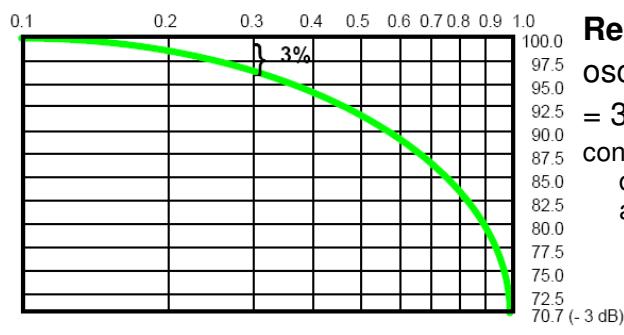
deci frecvența maximă din spectrul semnalului este  $f_{s\max} \gg f_s$

**Concluzie:** alegerea se face în funcție de  $f_{s\max}$  și nu  $f_s$  (fundamentală)

Sursa: Tektronix

29

## Alegerea benzii osciloscopului ( $f_0$ ) (cont'd)



**Regulă:** se alege  
osciloscopul a.î.  $f_0$   
 $= 3..5 f_s$

consecință: pentru un semnal  
dreptunghiular intră 3.5  
armonici

$$|A(j\omega)| = \frac{A_0}{\sqrt{1 + \frac{\omega^2}{\omega_0^2}}}$$

- axa x: raportul  $f_s/f_0$
- axa y: raportul  $A(f_{\text{semnal}})/A_0$  ( $A_0$  = ampl. reală a semnalului)

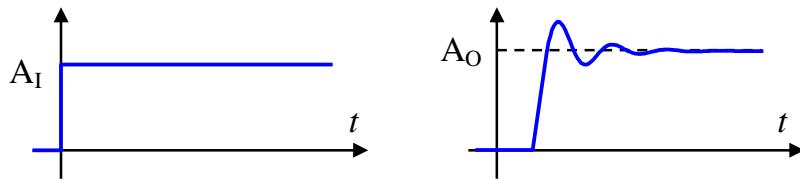
Exemple:

- $f_{\text{semnal}} = f_0 \rightarrow A_{\text{afisat}} = 70.7\%$  din  $A_{\text{real}}$   $\rightarrow$  eroare de 29.3%
- $f_{\text{semnal}} = 0.3f_0 \rightarrow A_{\text{afisat}} = 95.7\%$  din  $A_{\text{real}}$   $\rightarrow$  eroare de 4.3%

Sursa: Tektronix

30

#### 4. Răspunsul la impulsul treaptă

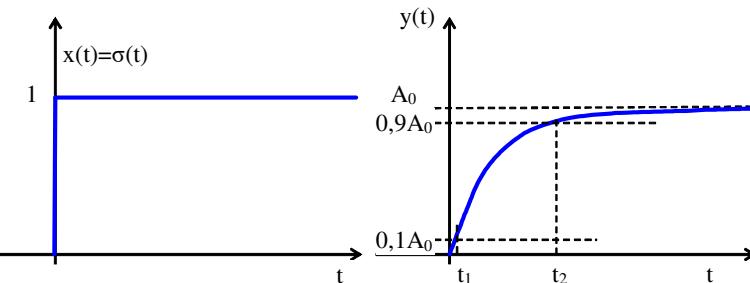


- La intrare: impuls treaptă  $\sigma(t)$  de ampl.  $A_I$
- La ieșire:  $A_O < A_I$ , întîrziat și distorsionat

31

#### Răspunsul la impulsul treaptă (cont'd)

- La intrare:  $\sigma(t)$
- La ieșire:  $y(t) = A_0(1 - e^{-\omega_0 t}) \sigma(t)$



- durata frontului va fi  $t_f = t_2 - t_1$
- legătura  $t_f$  cu frecvența de sus  $f_0$ : 
$$t_f = \frac{0,35}{f_0}$$
- **Demonstrație !**

32

## Răspunsul la impuls - consecințe



- Același semnal afișat cu un osciloscop cu banda de 4GHz, respectiv banda limitată la 1GHz și la 250MHz
- Q: de ce am putea dori să limităm banda unui osciloscop?

Sursa: Tektronix

33

## Răspunsul la impuls – consecințe (cont'd)

| tehnologie | viteză   | $t_f$   | $f = 0.35/t_f$ | $f_0 = 3f$ |
|------------|----------|---------|----------------|------------|
| SDH        | 155Mb/s  | 2.0 ns  | 175 MHz        | 525 MHz    |
| 1394       | 100Mb/s  | 3.2 ns  | 109 MHz        | 328 MHz    |
| 1394       | 200Mb/s  | 2.2 ns  | 159 MHz        | 477 MHz    |
| 1394       | 400Mb/s  | 1.2 ns  | 292 MHz        | 875 MHz    |
| DDR2       | 400MT/s  | 150 ps  | 2.3 GHz        | 7 GHz      |
| DDR3       | 1333MT/s | 75.0 ps | 4.7 GHz        | 14 GHz     |
| PCIe       | 2.5Gb/s  | 50.0 ps | 7.0 GHz        | 21 GHz     |
| PCIe       | 5.0Gb/s  | 30.0 ps | 11.7 GHz       | 35 GHz     |
| IBTA       | 2.5Gb/s  | 30.0 ps | 11.7 GHz       | 35 GHz     |

MT/s = M Transferuri/secundă

Sursa: Tektronix

Legătura dintre viteză,  $t_f$ , frecvența semnalului și bandă

Ultima coloană: banda la -3dB ( $f_0$ ) a unui osciloscop a.î. să fie de 3 ori mai mare decât  $f = 0.35/t_f$

$$f_0 = 3f_{\text{semnal}} \rightarrow f/f_0 = 0.33 \rightarrow A_{\text{afișat}}/A_{\text{real}} \approx 95\%$$

34

## Răspunsul la impuls (cont'd)

- Pînă acum:  $t_f$  = timpul introdus de osciloscop datorită  $f_0$ , presupunînd un timp de creștere 0 al semnalului
- Dacă semnalul are timpul de creștere nenul  $t_s$ :

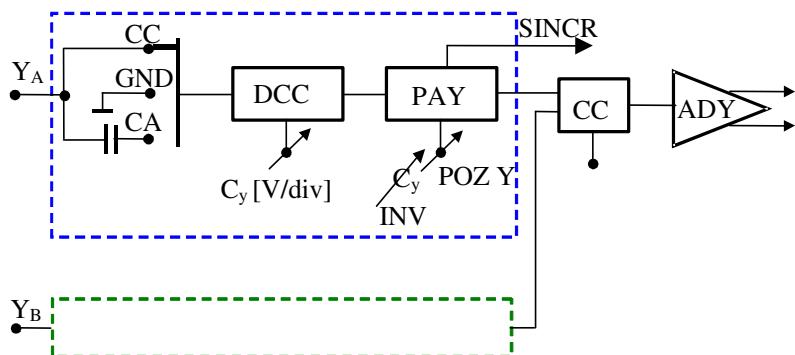
$$t_v = \sqrt{t_s^2 + t_f^2}$$

$t_v$  = rezultanta = timpul afișat pe ecran

- timpii se combina **pătratic**

35

## Schema bloc a canalul Y



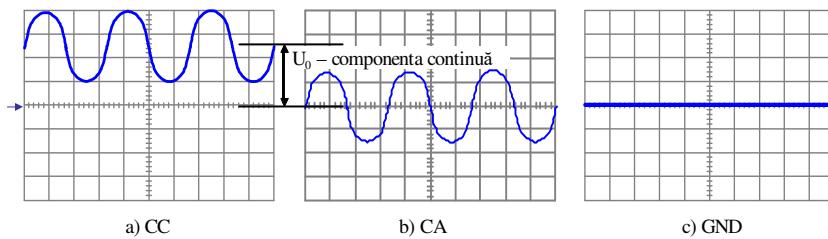
Rolul fiecărui bloc ?

- (1) comutator
- (2) DCC
- (3) CC
- (4) PAY, ADY: amplificatoare

36

## 1. Comutatorul modului de cuplaj CC/CA/GND

- semnalul de intrare  $u(t) = U_0 + U \sin \omega t$
- c.c. =  $U_0$
- cuplaj c.c. = cu afişarea  $U_0$ , cuplaj c.a. = fără afişarea  $U_0$



37

## 2. DCC

- Rolul său ?
  - Cele 2 caracteristici:
    - (A) calibrat
    - (B) compensat
- (A) Calibrare:
- pp. amplificatorul CH Y are  $1/S = 10\text{mV/div}$
  - orice semnal mai mare tb. atenuat
  - atenuarea **crește** cînd se alege un  $C_y$  **mai mare**

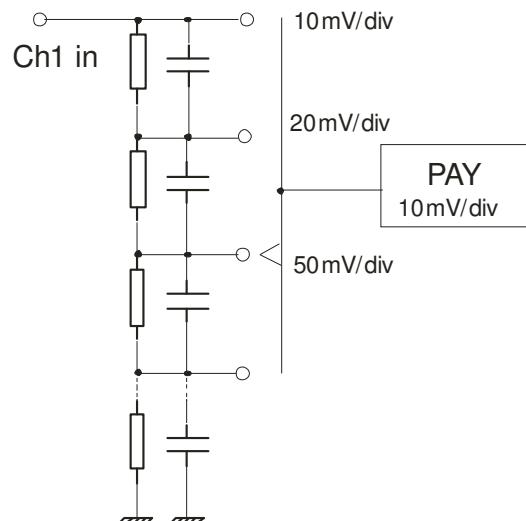
| $C_y$    | 10 mV/div | 20 mV/div | 50 mV/div | 100 mV/div | 200 mV/div | 500 mV/div | 1 V/div | 2 V/div | 5 V/div |
|----------|-----------|-----------|-----------|------------|------------|------------|---------|---------|---------|
| Atenuare | 1/1       | 1/2       | 1/5       | 1/10       | 1/20       | 1/50       | 1/100   | 1/200   | 1/500   |

38

## DCC: Realizarea treptelor $C_y$ calibrate

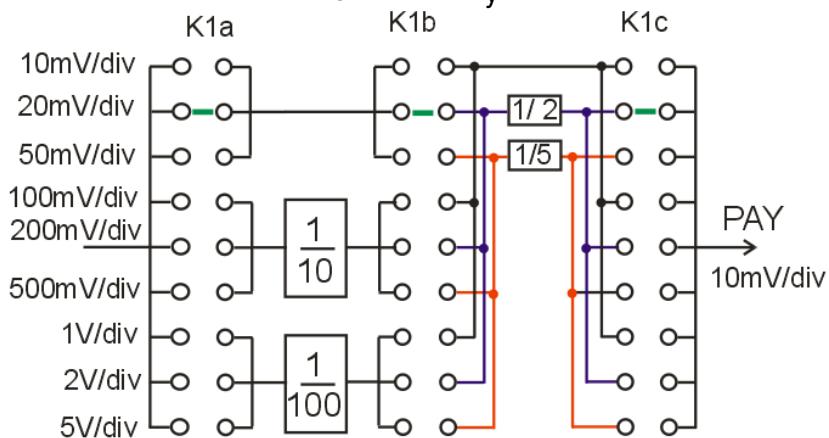
Varianta în gol:

- avantaj: comutator simplu
- dezavantaje: multe celule, reglaje interdependente, ecranare dificilă
- nu se folosește aici (se folosește la voltmetre)
- Q: de ce?



39

## DCC: Realizarea treptelor $C_y$ calibrate (cont'd)

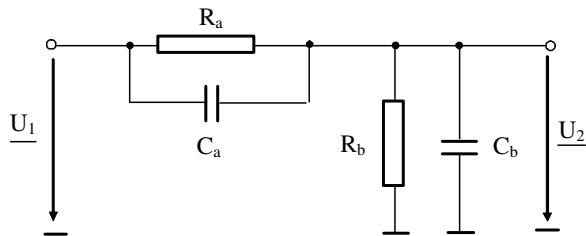


Varianta în cascadă:

- dezavantaj: comutator complicat
- avantaje: celule de atenuare cascadate (atenuatoare **elementare**), independente, reglaje independente
- exemplu de cascadare →  $K = 1/50$  se obține din  $(1/5) \cdot (1/10)$

40

## Realizarea unui atenuator elementar



$$Z_a, Z_b, \tau_a, \tau_b$$

- Condiție: conservarea impedanței de intrare:

$$Z_{ip}(\omega) = Z_{io}(\omega) = Z_{ia}(\omega)$$

- Q: cine sunt P, O, A ?
- Q: conservarea - de ce? A: vezi pozițiile posibile ale comutatorului K1 pe schema precedentă

41

## DCC: Condiția de compensare

- (B) definiția compensării

Caracteristica  $H(\omega)$  să fie constantă cu  $\omega$

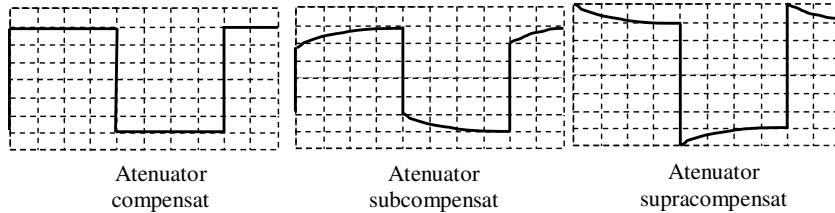
$$H(\omega) = \frac{U_2}{U_1} = \frac{Z_b(\omega)}{Z_a(\omega) + Z_b(\omega)}$$

$$H(\omega) = \frac{R_b}{R_a + R_b} \cdot \frac{1 + j\omega\tau_a}{1 + j\omega \left( \frac{R_a\tau_b + R_b\tau_a}{R_a + R_b} \right)}$$

- Demonstrație !
- condiția de compensare devine:  $\boxed{\tau_a = \tau_b = \tau}$

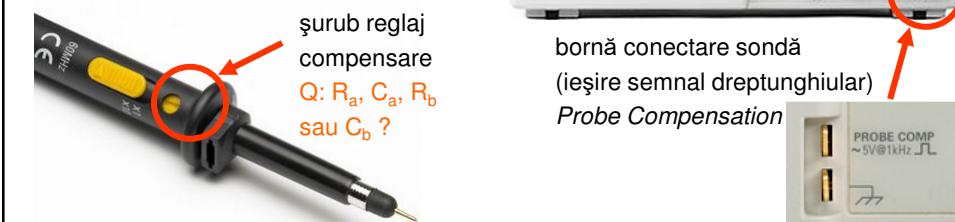
42

## Compensarea atenuatorului



- $\tau_a = \tau_b$  – atenuator compensat
- $\tau_a > \tau_b$  – atenuator supracompensat
- $\tau_a < \tau_b$  – atenuator subcompensat

**Q: Cum se compensează, practic, sonda unui osciloscop ?**

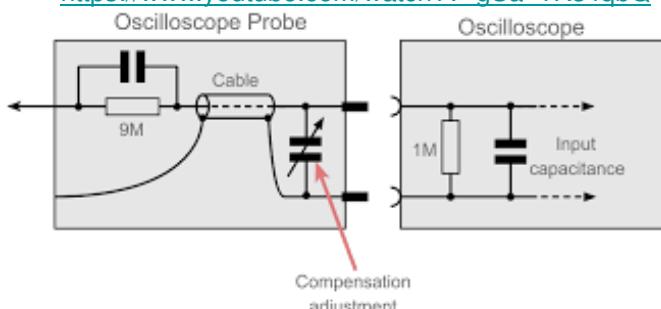


43

## Compensarea atenuatorului

reglajul de compensare se face vizual, cu semnal dreptunghiular la intrare (de la borna *Probe Compensation*):

[https://www.youtube.com/watch?v=gSa\\_1Rs4qbQ](https://www.youtube.com/watch?v=gSa_1Rs4qbQ)



- **Q:** de ce reglăm  $C_a$  (sau un condensator suplimentar) pe sondă și nu în interiorul osciloskopului, unde sunt atenuatoarele  $1/2$ ,  $1/5$ ,  $1/10$  etc de pe un slide anterior ?
- **A:** pentru că este vorba de o sondă cu atenuare  $1/10$ , deci, conține un atenuator separat, care tb. compensat.
- Evident, și atenuatoarele din interior sunt reglate în vederea compensării în fabrică.

44

### 3. Comutatorul de canale

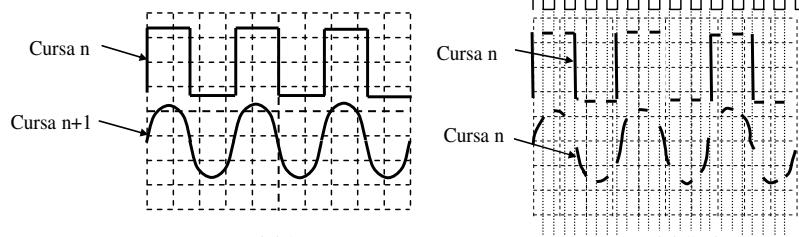
- 2 canale → 2 imagini pe Y
- soluții:
  - 2 tunuri (2 spoturi), 2 seturi de plăci Y (soluție veche)



- 1 tun + 1 set de plăci Y + comutarea celor 2 canale

45

### 3. Comutatorul de canale



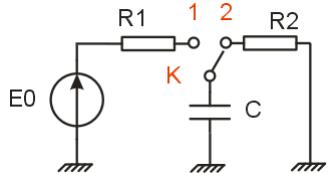
- TK clasic: nu se pot afișa 2 imagini (CH1+CH2) **simultan**
  - ALT: o cursă directă = CH1, a două cursă = CH2  
*utilizare:*  $T_x = 10C_x$  mic
  - CHOP: o cursă directă = multe alternări CH1/CH2  
*utilizare:*  $T_x$  mare → în modul ALT imaginea ar tremura ("flicker")  
necessită un oscilator separat cu  $f =$  zeci de KHz
- OBS:** singurul reglaj CH Y de pînă acum specific doar osciloscoapelor **analogice**. La osc. digital imaginea se scrie în memoria video.

[https://youtu.be/8GR\\_6QH3uZk?t=380](https://youtu.be/8GR_6QH3uZk?t=380)

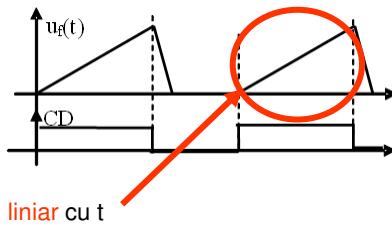
se observă alternarea lentă pe ALT, se rezolvă cu CHOP

46

### (C) Canalul X



$$u_c(t) = \frac{1}{C} \int_0^t I_0 dt = \frac{I_0}{C} t$$



Baza de timp în acțiune: se obs. că la  $C_x=50\text{ms}/\text{div}$ , baleierea de la stg. la dr. durează:

$$T_x = N_x C_x = 10 \cdot 50\text{ms} = 500\text{ms} = 0.5\text{s}$$

[https://youtu.be/8GR\\_6QH3uZk?t=402](https://youtu.be/8GR_6QH3uZk?t=402)

Principiul canalului X: baza de timp (GTLV) a osciloskopului cu TK:

- **K=1** CD      (spot aprins; încărcare C prin  $R_1$ )       $I_0 = E_0/R_1$
- **K=2** CI      (spot stins; descărcare C prin  $R_2$ )
- $t_{CD} \gg t_{CI} \rightarrow R_1 \gg R_2$

• Q1: cum transformăm o sursă de tensiune constantă în sursă de **curent constant**?

• Q2: unde am mai văzut încărcarea condensatorului la tensiune constantă ?

47

### (C) Canalul X

Baza de timp lentă ( $200\text{ms}/\text{div}, 500\text{ms}/\text{div}$ ) la osc. analogic și digital:

<https://youtu.be/lq4QlfH-oqk?t=402>

se obs că la osc. digital nu se vede cu ochiul redesenarea imaginii peste cea veche.

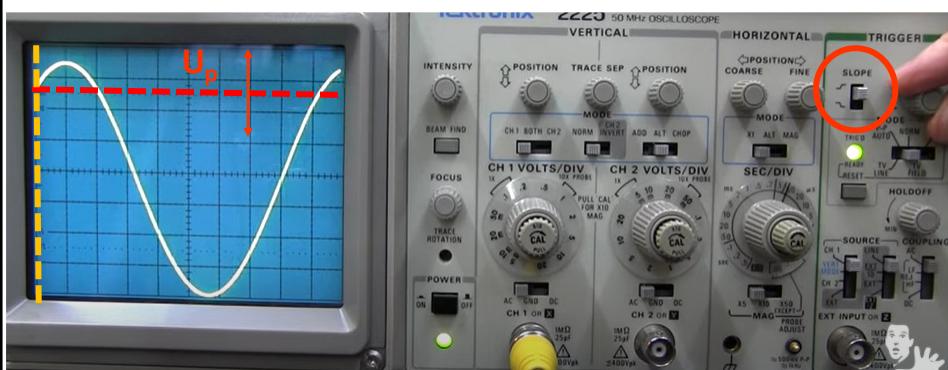
Q: vă reamintiți de **timbul de persistență** de la tubul catodic? dacă folosim mai ales semnale lente, cum dorim să fie persistența, mică sau mare?

48

## Canalul X: Sincronizarea / Trigger

- sincronizarea la osc. analogic: [https://youtu.be/8GR\\_6QH3uZk?t=1209](https://youtu.be/8GR_6QH3uZk?t=1209)  
rotind TRIGGER LEVEL reglăm „înălțimea” de unde începe imaginea → Trig. level este tensiunea de prag  $U_p$ , Front=„+” sau „rising slope”

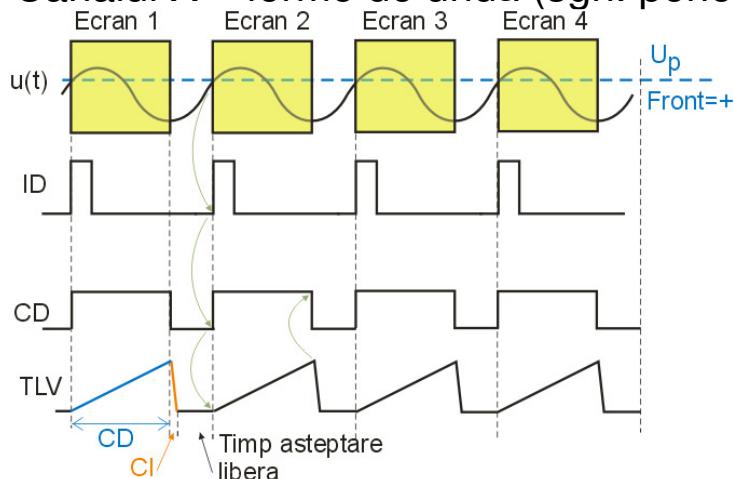
MEMENTO: Început afişare=Intersecţie între semnal și  $U_p$  pe frontul selectat („+”)



- sincronizarea la osc. digital: ce diferență observați?  
<https://youtu.be/ybzxM0GChgpA?t=46>

49

## Canalul X – forme de undă (sgn. periodic)



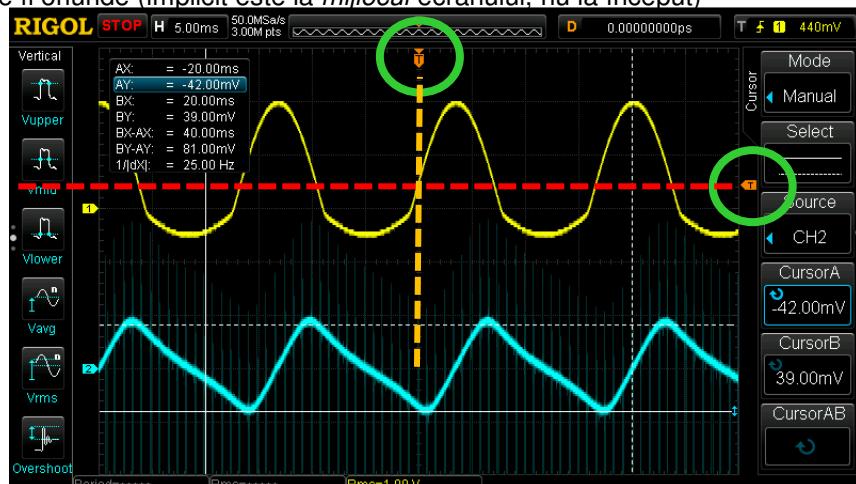
- Datorită ID (sincronizare) → Ecran1=Ecran2=Ecran3=Ecran4
- durata ecran = durata CD = durata TLV
- Mod: Auto sau Normal
- Q: Identificați fiecare f.u. pe schema bloc
- osc digital: afișare  $u(t)$  și ID sînt la fel, lipsesc doar CD și TLV.

50

## Canalul X – forme de undă (sgn. periodic)

La osc. analogic momentul de trigger=startul ID este la *stînga* ecranului și nu este reglabil, întrucît ID generează TLV care pornește afișarea !

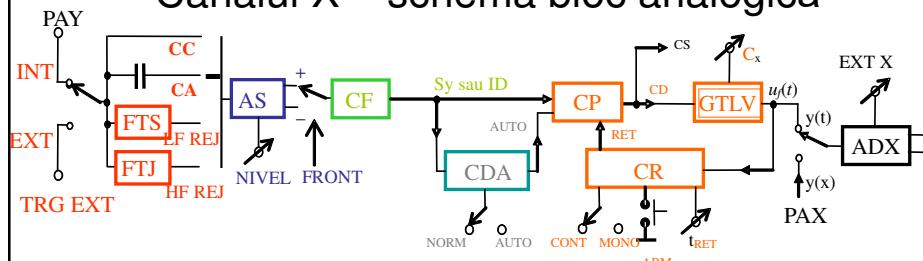
La osc. digital, momentul de trigger poate fi reglat din *horizontal position* și poate fi oriunde (implicit este la *mijlocul* ecranului, nu la *început*)



**MEMENTO:** Început afișare=Intersecție între semnal și  $U_n$  pe frontul selectat (,,+”)

51

## Canalul X – schema bloc analogică



Schema bloc=schema logică funcțională. Arată unde acționează reglajele.

Culorile identifică blocurile logice:

- Sursa trigger: intern (PAY de la CH1 sau CH2) sau extern
- Cuplaj trigger: CC, CA, LF Rej, HF Rej;
- AS: reglaj nivel (*trigger level*), selectare front (*slope*)
- CF: generează semnalul ID (impulsuri Sy)
- CDA: selecție AUTO/NORM, generare semnal AUTO în lipsa ID pe modul AUTO
- CP, CR, GTLV: baza de timp; CD=CS (comanda strălucire, aprinderea spotului pe ecran)

OBS: nu confundați *cuplajul AC/DC* al triggerului cu *cuplajul CH1/CH2* din CH.Y

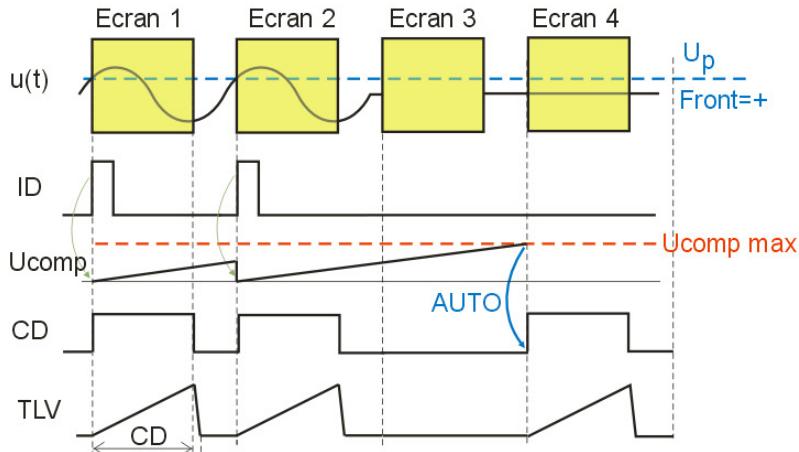
52

## Canalul X - reglaje

- se identifică reglajele pe schema bloc și în acest exemplu:  
<https://www.youtube.com/watch?v=OFGm-PeI4Hg>
- reglaj principal:  $C_x$
- durata baleierii ecranului  $T_x = N_x C_x$  ( $N_x = 10$  div)
- $C_x$  calibrat 1-2-5 sau 1-2.5-5
- Trigger Source (CH1, CH2, Norm=canalul activ): la momentul **2:30**
- Trigger Coupling: **5:10**
- Trigger Level, Slope: **4:52**
- Moduri: AUTO/NORM (nu confundați cu Norm de mai sus)
  - **NORM 10:30**: CD e pornită doar de ID; lipsă ID  $\leftrightarrow$  lipsă imaginii
  - **AUTO 9:46**: lipsă ID un anumit timp  $\rightarrow$  pornire CD  $\rightarrow$  imagine, chiar dacă nu e sincronizată;
  - utilitate AUTO: vizualizarea nivelului de 0 sau a semnalelor conținând doar componentă continuă
- OBS: chiar dacă schema electrică X în cazul digital diferă mult, toate reglajele și modurile de afișare sănt la fel.

53

## Canalul X - modul AUTO



### Modul AUTO în lipsa semnalului (ecran 3, ecran 4)

- Bloc: CDA; generează  $U_{COMP}$ , compară cu  $U_{COMP\ max}$
- $U_{COMP}$  crescător, adus la 0 de impulsurile ID
- Expirare timp ( $U_{COMP} > U_{COMP\ max}$ )  $\rightarrow$  generare semnal **AUTO**  $\rightarrow$  pornire CD

54

## Canalul X – modul *single sweep*

**Operare în modul *single sweep* (single shot, Mono, desfășurare singulară) versus modul *continuu (implicit)***

Exemplif. pt. osc. digital  $\rightarrow$  momentul de trigger la mijlocul ecranului:

<https://youtu.be/5VytIVwRiA?t=913>

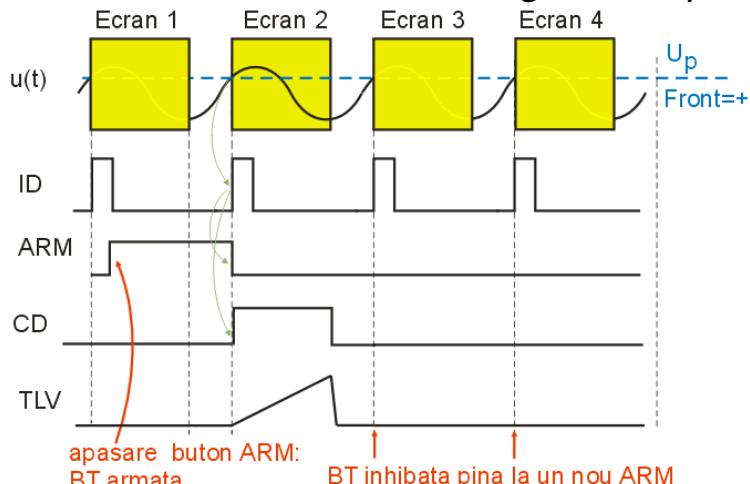
- Se apasă butonul SINGLE sau ARM (după caz)
- Osciloscopul așteaptă următorul trigger cf selecției (front negativ în exemplu)
- Afisează o singură formă de undă apoi se oprește
- La osc. digital imaginea rămîne în memorie și poate fi măsurată, etc
- La osc. analogic imaginea dispare (util mai ales pt. fotografiere)

<https://youtu.be/OFGm-PeI4Hg?t=764>

- Q: Utilitate ?

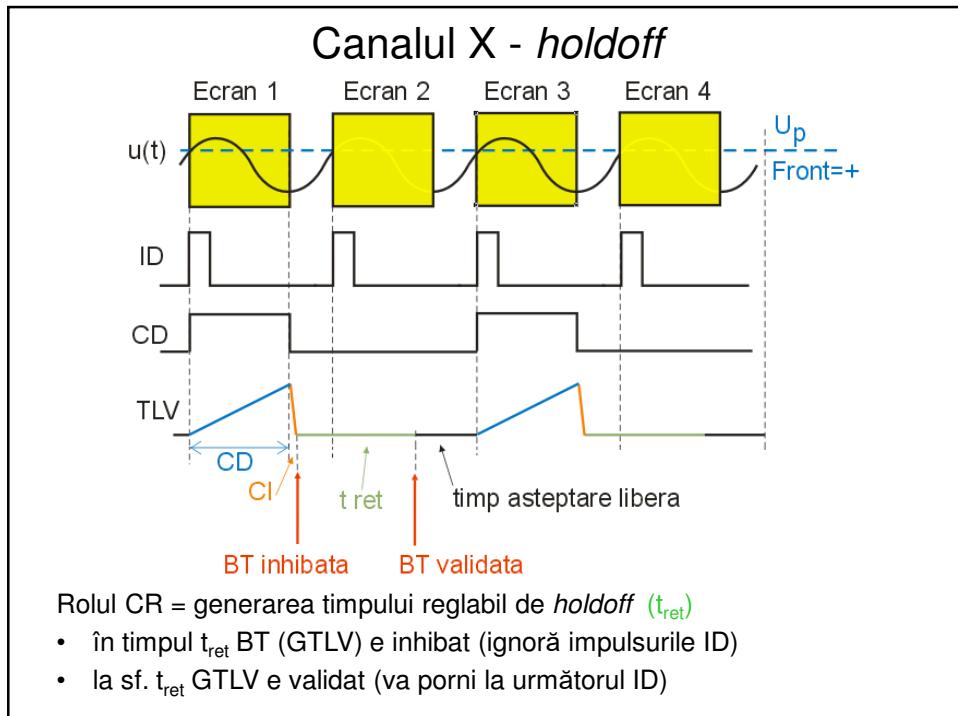
55

## Canalul X – modul *single sweep*

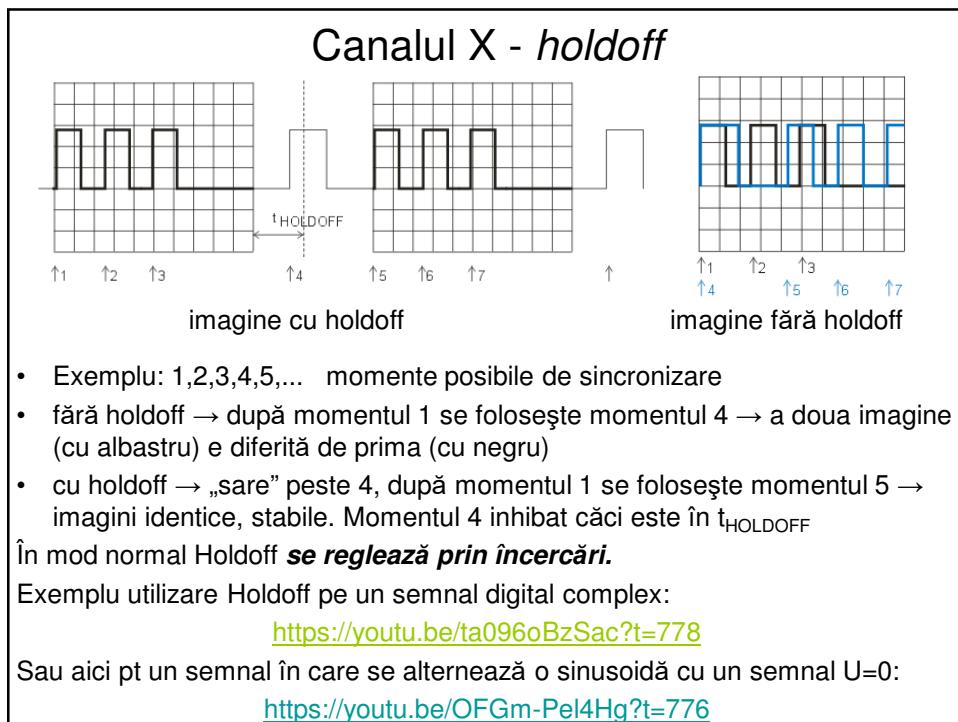


- ARM=1 validează generarea unui singur CD cînd se satisfac condițiile de sincro și apare ID;
- următoarele ID sunt ignorate (BT inhibată)

56



57



58

## Canalul X – modul XY

modul XY = scoaterea din funcțiune a BT;  $V_x$  aplicată din exterior ca și  $V_y$ , deci timpul nu mai este o variabilă. Cele 2 tensiuni au următorul efect asupra poziției spotului:

| $V_x = -V$                          | $V_x = 0$                   | $V_x = +V$ (val. maximă)    |
|-------------------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| Spotul la stînga ecranului          | Spotul la centrul ecranului | Spotul la dreapta ecranului |
| $V_y = -V$                          | $V_y = 0$                   | $V_y = +V$                  |
| Spotul în partea de jos a ecranului | Spotul în centrul ecranului | Spotul în dreapta ecranului |

- curbă închisă ↔ **figură Lissajous**

59

## Canalul X – modul XY

Demo Lissajous:

2 semnale identice  $U \sin \omega t$  (aceeași frecvență) pe X și Y: prima bisectoare:

<https://youtu.be/t6nGiBzGLD8?t=156>

semnalele defazate cu 180 de grade: a doua bisectoare:

<https://youtu.be/t6nGiBzGLD8?t=230>

defazate cu 90 de grade: cerc:

<https://youtu.be/t6nGiBzGLD8?t=264>

defazaj variabil din 10 în 10 grade:

<https://youtu.be/t6nGiBzGLD8?t=309>

raportul frecvențelor 2:1, diferite defazaje:

<https://youtu.be/t6nGiBzGLD8?t=458>

raportul frecv. se abate f.f.f. puțin de la 2:1 (nu mai e nr. întreg):

<https://youtu.be/t6nGiBzGLD8?t=528>

același lucru cînd se abate f. puțin de la 1:1 dar acum și în YT; inegalitatea frecvențelor face ca imaginile să nu se mai alinieze perfect nici în timp, deci imaginea Lissajous nu „stă pe loc” – metodă de detectare vizuală a inegalității unor frecvențe:

<https://youtu.be/t6nGiBzGLD8?t=602>

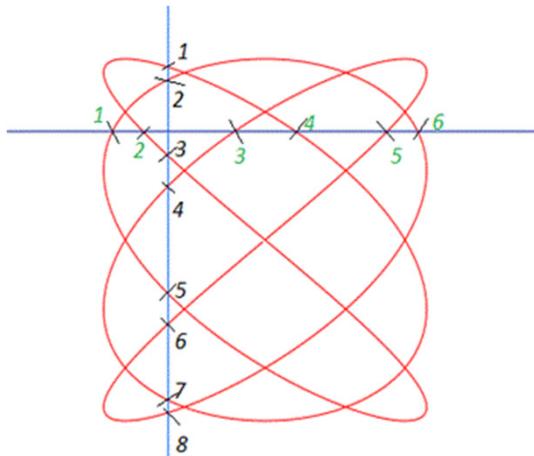
60

## Canalul X – modul XY

- în general: fie  $N_X, N_Y$  nr de intersecții cu o dreaptă orizontală, respectiv verticală.

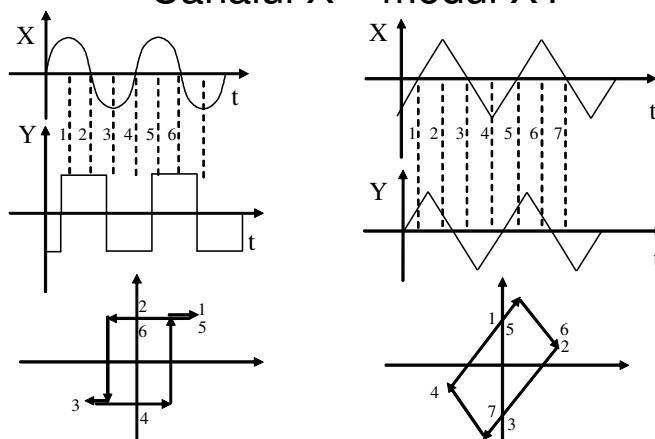
Atunci rap. freqv  $f_X / f_Y = N_X / N_Y$

- în imagine  $f_X / f_Y = 6/8 = 3/4$



61

## Canalul X – modul XY



modul XY = scoaterea din funcțiune a BT;  $V_x$  aplicată din exterior ca și  $V_y$

- $V_x = -V \dots 0 \dots +V \rightarrow$  spotul pe X în stînga ... centrul ... dreapta ecranului
- $V_y = -V \dots 0 \dots +V \rightarrow$  spotul pe Y în jos ... centru ... sus
- desen manual figură : la momentele 1...N se marchează poziția spotului
- curbă închisă ↔ **figură Lissajous**; aplicări ?

62